

MARU Entertainment

대상 · 콘서트홀 · 실내 아레나 · e스포츠 경기장 · 체육관

공연장 · 아레나 · e스포츠

스폰서는 노출된 순간에 값을 치릅니다. 한 면이라도 틀리면 정산이 틀립니다.

리본 보드는 원본 그대로, 중계 화면은 HDMI로, 여러 광고 면은 같은 순간에.

0ms

예약 시각 대비 시작 차이 · 서버 기록

연우솔루션 시공 현장 · 전라남도구례교육지원청 강당 설치

WIN THEMES 이 제안의 세 가지 약속

WIN 01-03

WIN 01

리본 보드 원본 그대로

WIN 02

인터미션 광고 세트 교체 · 전체 롤백

WIN 03

중계 HDMI + 스폰서 분할 화면

01 왜 지금인가 — 2026 수요

STORY · EVIDENCE

e스포츠 · 공연

e스포츠 · 공연 · 경기장 연출에서 리본 보드와 실황 중계를 함께 운영하는 수요가 커졌습니다.

초광폭

리본 보드는 가로 해상도가 커서 원본 송출 장비가 따로 필요합니다.

정확성

경기 · 공연 순서에 맞춘 정각 전환이 연출 품질을 결정합니다.

02 지금 현장의 문제

PAIN POINTS

PAIN 01

링 · 리본 LED는 해상도가 커서 원본을 그대로 틀기 어렵습니다.

PAIN 02

경기 중계 · 리플레이 화면을 보조 화면에 띄우려면 장비가 늘어납니다.

PAIN 03

하프타임 · 인터미션 광고 교체가 몰려 실수가 납니다.

03 문제를 기회로 — AS-IS → TO-BE

OPPORTUNITY

원본 축소 송출

→

원본 1:1

중계용 별도 장비

→

HDMI 입력 영역

수동 전환 실수

→

정각 무중단 전환

04 한눈에 보는 제안

SUMMARY

대상	콘서트홀 · 실내 아레나 · e스포츠 경기장 · 체육관
핵심 기술	정각 무중단 교체 · HDMI IN · USB IN · 원본 그대로 초광폭 재생
구성	Wall Engine PC · Windows Standard (광고 면 동기) · HDMI 수신 Android
진행	15분 진단 → 실제 원본 시연 → 파일럿 1~2주 → 단계 확산
기대 효과	원본 1:1 · HDMI 입력 영역 · 정각 무중단 전환

05 제안 — 이렇게 바꿉니다

SOLUTION

리본 보드는 원본 그대로, 중계 화면은 HDMI로, 여러 광고 면은 같은 순간에.

인터미션 일괄 교체 — 휴식 시간 시작에 맞춰 모든 광고 면을 세트로 교체하고, 한 면이라도 실패하면 전부 이전 편성을 유지합니다.

중계 + 스폰서 분할 — 중계 HDMI 화면과 스폰서 영상·자막을 한 화면에 구성해 보조 화면마다 다른 스폰서를 노출합니다.

리본보드 원본 송출 — 가로가 긴 리본·링 보드를 축소 없이 원본 그대로 출력합니다.



06 핵심 기술 3 — 기능 ID로 확인 가능한 약속

EVIDENCE

SYN-04

정각 무중단 교체

새 편성을 미리 받아 두었다가 정해진 시각에 재생을 끊지 않고 첫 항목부터 바꿉니다. 대기 화면을 거치지 않습니다.

0ms

예약 시각 대비 시작 차이 · 서버 기록

CNT-07

HDMI IN · USB IN

방송 수신기·PC 화면·카메라 영상을 화면구성의 한 영역에 실시간으로 띄웁니다. HDMI 수신부 내장 Android 셋톱을 씁니다.

실시간

HDMI · USB(UVC) 캡처 입력

WAL-01 · 02 · 03

원본 그대로 초광폭 재생

10322×1451 같은 원본을 변환 없이 재생합니다. 4096px를 넘으면 월 엔진으로 자동 전환하고, LED 모드는 (0,0)부터 1:1로 출력합니다.

1 / 57,606

프레임 누락 · 60fps · 83Mbps · 16분

07 도입 시나리오

SCENARIO

01 리본보드

Wall PC로 초광폭 원본을 그대로 송출합니다.

02 중계 화면

카메라·중계 화면을 HDMI 입력으로 받아 보조 화면에 띄웁니다.

03 정각 전환

하프타임·인터미션 연출을 예약 시각에 끊김 없이 바꿉니다.

08 기술 검토 체크리스트

- ☐ 리본보드 캔버스 해상도
- ☐ 중계 입력 위치와 지연
- ☐ 연출 시나리오 시간표
- ☐ 월 엔진·SYNC 별도 기기
- ☐ 리허설 BMT

CHECK

09 진행 4단계

EXECUTION

1

15분 진단

화면 수 · 설치 위치 · 망 구성 · 셋탑 · 원본 사양 확인

2

실제 원본 시연

고객의 콘텐츠 · 화면구성으로 그대로 재생해 판단

3

파일럿 1~2주

한 층 · 한 지점에서 병행 운영, 검수 기준 합의

4

단계 확산

기존 화면으로 돌아갈 수단을 남긴 채 전환 · 운영자 교육

10 AI 활용 확장

AI READY

AI 엔진(생성·추천·분석·대화)은 고객 또는 파트너 시스템이며, 스크린 마루는 결과를 화면에 편성·표시·운영합니다. 연결 지점: URL 자막(CNT-05)·웹 화면·스트림(CNT-06)·HDMI / USB 입력(CNT-07)·원본 업로드(CNT-03)·시간대 편성(PUB-04).

AI 하이라이트 · 리플레이

하이라이트 생성 시스템 영상을 스트림·HDMI 입력으로 리본보드에 (CNT-06·CNT-07)

관중 혼잡 · 퇴장 안내

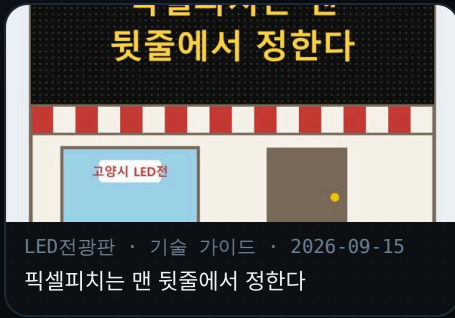
출구별 혼잡 문구를 자막으로 (상항 S15)

실시간 자막 · 다국어

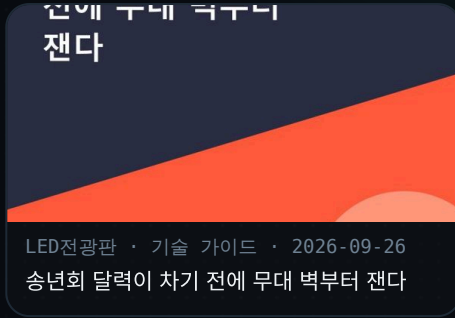
음성 인식 자막 출력을 LED 영역에 (CNT-07)

11 현장 기록 — 연우솔루션이 직접 시공 · 작성

PROOF



LED전광판 · 기술 가이드 · 2026-09-15
픽셀피치는 맨 뒤줄에서 정한다



LED전광판 · 기술 가이드 · 2026-09-26
송년회 달력이 차기 전에 무대 벽부터 잔다



LED전광판 · 현장 사례 · 2023-11-17
전라남도구례교육지원청 강당 설치

12 기대 효과와 확인 방법

RETURN · KPI

개선 영역	지금	도입 후	확인 방법 (KPI 산출 근거)
운영 효율	원본 축소 송출	원본 1:1	파일럿 1~2주 동안 도입 전 같은 기간의 운영 기록과 비교 · 콘솔 기록(전달 상태 · 감사 로그 · 재생 통계)
품질 · 신뢰	중계용 별도 장비	HDMI 입력 영역	파일럿 1~2주 동안 도입 전 같은 기간의 운영 기록과 비교 · 콘솔 기록(전달 상태 · 감사 로그 · 재생 통계)
관리 · 증빙	수동 전환 실수	정각 무중단 전환	파일럿 1~2주 동안 도입 전 같은 기간의 운영 기록과 비교 · 콘솔 기록(전달 상태 · 감사 로그 · 재생 통계)

13 함께 검토할 상황 · 현장

FIT

S15 · AI 영상분석(CCTV) 혼잡 · 안전 경보를 현장 화면에

S2 · LED 전광판 신설 · 교체

S5 · 비디오월 어긋남

14 추천 구성

CONFIG

15 미리 알려 드릴 점

TRANSPARENCY

장비	Wall Engine PC · Windows Standard (광고 먼 동기) · HDMI 수신 Android
라이선스	플레이어 + 월 엔진 + SYNC + 편성 예약
서비스	진단 · 설치 · 이관 · 운영자 교육 · 전담 A/S

경기 기록 · 스코어 시스템 직접 연동은 없으며 HDMI 또는 웹 화면으로 표시합니다. 월 엔진과 SYNC는 같은 기기에서 함께 쓰지 않습니다. 스코어 시스템 직접 연동 없음. 월 엔진 · SYNC 별도 기기. 수치는 공급사 내부 시험값이며 현장 장비로 다시 측정해 검수 기준을 정합니다.

16 왜 스크린 마루 · 연우솔루션인가

PROOF

직접 시공 · 설치 · A/S

(주)연우솔루션이 LED 전광판 · DID · 키오스크 · 멀티비전을 직접 설치하고 전담 A/S와 전국 출장으로 운영을 이어 갑니다.

자체 운영 플랫폼

스크린 마루는 클라우드 · 온프레임 · 폐쇄망 USB 세 가지 방식으로 같은 콘솔에서 운영합니다.

현장 기록으로 증명

대학 · 관공서 · 병원 · 모델하우스 · 기업 현장의 설치 기록과 사진을 공개하고 있습니다.

한 창구

하드웨어 · 소프트웨어 개발 · 콘텐츠 · 유지보수를 한 창구에서 맡습니다.

NEXT STEP · 15분 진단 → 실제 원본 시연 → 파일럿

스폰서는 노출된 순간에 값을 치릅니다. 한 면이라도 틀리면 정산이 틀립니다.

쇼 · 행사 일정, 화면(LED · DID) 구성과 원본 해상도를 알려 주시면 연출 · 송출 계획을 정리해 드립니다.

☎ 010-2700-2648 · ✉ osskoreaing@gmail.com · 네이버 톡톡 · screenmaru.co.kr



연우솔루션
YEONWOOD SOLUTION

엔터테인먼트 E05